



## 57. VdSF-Vereinsmeisterschaft 25/26

Vereinigung der Schachsportfreunde Stadtverwaltung/Stadtwerke Bonn e.V.

(VdSF, [www.vdsf-bonn.de](http://www.vdsf-bonn.de))

- Spielort:** Spiellokal der VdSF Bonn, Dietrich-Bonhoeffer-Haus,  
Königstraße 88, 53115 Bonn
- Anmeldung:** Eintragung in aushängende Liste am Vereinsabend oder per E-Mail an  
[meikel@meikel.com](mailto:meikel@meikel.com) oder [wilfried.zukunft@gmx.de](mailto:wilfried.zukunft@gmx.de)  
**Anmeldeschluss ist der 03.10.2025**
- Turnierleiter:** Meikel Weber, E-Mail: [meikel@meikel.com](mailto:meikel@meikel.com) Tel.: (0228)797411
- Termine:** **Runde 1: 17.10.2025 – 19 Uhr**  
**Runde 2: 31.10.2025 – 19 Uhr**  
**Runde 3: 21.11.2025 – 19 Uhr**  
**Runde 4: 05.12.2025 – 19 Uhr**  
**Runde 5: 16.01.2026 – 19 Uhr**  
**Runde 6: 30.01.2026 – 19 Uhr**  
**Runde 7: 20.02.2026 – 19 Uhr**  
**Runde 8: 20.03.2026 – 19 Uhr**  
**Runde 9: 17.04.2026 – 19 Uhr**  
(aktuelle Änderungen werden auf der Webseite bekanntgegeben)  
Die Wartezeit beträgt 30 Minuten (siehe Spielordnung).
- Modus:** Schweizer System (Feinwertung 1: Buchholzwertung 2: Sonneborn-Berger)
- Bedenkzeit:** 90min für 40 Züge + 30min für den Rest der Partie  
+ 30 Sekunden für jeden Zug ab dem ersten Zug. (Modus 19)  
Bei Partien mit Jugendlichen unter 16 Jahre oder Erwachsenen über 70 Jahre beträgt die Bedenkzeit auf Wunsch für beide 90 Minuten für die gesamte Partie.
- Preise:** Vereinsmeister: Pokal und 100 €.  
Bestplatzierter Spieler mit einer DWZ bei Turnierbeginn unter 1700: 50 €
- Sonstiges:** Bei Verlegungen muss das Ergebnis bis Freitag vor der nächsten Runde gemeldet werden.  
Es gelten die FIDE-Schachregeln.  
Der Vereinsmeister wird bei Punktgleichheit von Platz 1 und 2 durch einen Stichkampf ermittelt.

[Es gilt die Spielordnung des Vereins.](#)

- Datenschutz:** Mit der Teilnahme am Turnier erklärt sich der Spieler mit folgendem Einverstanden:
- Veröffentlichung seines Namens und der Partieergebnisse auf der Webseite des Vereins
  - Mitteilung seiner Telefonnummer und E-Mail-Adresse an andere Vereinsmitglieder (Teilnehmerverzeichnis).
  - Veröffentlichung von Fotos auf der Vereinswebseite.
- Spielfrei:** Wird die Runde eines Turniers mit einer ungeraden Anzahl aktiver Teilnehmer ausgelost, so wird demjenigen Spieler mit der niedrigsten Position in der momentanen Rangliste kein Gegner zugelost und er erhält dafür einen vollen Punkt. Eine solche Nichtpaarung wird jedem Teilnehmer höchstens einmal pro Turnier auferlegt und er wird danach in der Rangliste für die Nichtpaarung nicht mehr beachtet.
- Spielbeginn:** 19:00 Uhr an den Turniertagen. Die Teilnehmer können untereinander einen früheren oder späteren Spielbeginn vereinbaren (z.B. Jugend oder Senioren), jedoch nicht vor 17:30 Uhr und nicht nach 20:00 Uhr.  
**Die Wartezeit beträgt 30 Minuten!**
- Verlegungen:** Bei Verlegungswünschen (z.B. Dienst, Schulte, Studium, familiäre Dinge, Erkrankung) bitte zeitnah **den Spielpartner oder Spielpartnerin** und den Turnierleiter telefonisch oder per E-Mail verständigen. Beim TL reicht ein E-Mail.
- Verlegungen über die nächste Runde hinaus sollten vermieden werden.
- Aussetzen/Bye:** Jedem aktiven Teilnehmer ist es möglich, für eine oder mehrere bestimmte Runden keinen Gegner zugelost zu bekommen ("einen Bye nehmen"). Dafür muss die Turnierleitung frühzeitig vor der Auslosung der relevanten Runde/n informiert werden. Für jede auf diese Art geschehene Nichtpaarung erhält der Spieler einen halben Punkt. Dies gilt nicht für die letzte Runde.
- Aufräumen:** Der Turniertisch ist nach der Partie in einem aufgeräumten Zustand zu verlassen. Das Spielmaterial gehört in den Schachschrank.
- Handy etc.:** Kein Spieler darf sich während des Spiels elektronischer oder sonstiger Hilfsmittel (z.B. Handy, Smartwatch o.ä.) bedienen. Die Geräte müssen ausgeschaltet werden. Dies gilt für das gesamte Turnierareal (Turnierräume, Vorräume, Toiletten usw.).

**Auszüge  
Spielordnung:  
(Stichkämpfe)**

Art 8 Nr. 1: Stichkämpfe zwischen zwei Spielern werden mittels einer oder mehrerer Schachpartien ausgetragen. Eine erste Partie wird mit vertauschten Farben zur letzten Begegnung der beiden Spieler im Hauptturnier gespielt. Alle weiteren Partien jeweils mit wechselnden Farben...

Art 8 Nr. 2: Im klassischen Schach wird ein Stichkampf um einen Turniersieg (z. B. Sieger Vereinspokal, Sieger Vereinsmeisterschaft) in Form einer Partie mit gleicher Bedenkzeit wie im Hauptturnier ausgetragen. Bleibt das Ergebnis ausgeglichen, wird der Stichkampf als normaler Stichkampf weitergeführt.

Art 8 Nr. 3: Im klassischen Schach wird ein normaler Stichkampf (z.B. weiterkommen im Vereinspokal) in Form von zwei Blitzpartien ausgetragen. Bleibt auch hier das Ergebnis ausgeglichen werden so lange Blitzpartien gespielt, bis eine Partie gewonnen wird

Art 8 Nr. 5: Bedenkzeit für Blitzpartien in Stichkämpfen ist 3 Minuten pro Partie und Spieler mit 2 Sekunden Bonus pro Zug (Fischer-Blitz).

**Auszüge  
Spielordnung:  
(Verlegung)**

Art 4 Nr. 1: Eine Vorverlegung von Turnierpartien ist im beiderseitigen Einverständnis gestattet. Dies betrifft nicht nur den evtl. vorgezogenen Turniertag, sondern auch die Uhrzeit des Spielbeginns.

Art 4 Nr. 2: Eine Verlegung auf einen späteren Termin ist nur mit Zustimmung der Turnierleitung oder durch die Turnierleitung gestattet...

Art 4 Nr. 3: Spätestens nach vier Vereinsspielabenden (Freitag mit geöffnetem Spiellokal) wird die Partie für den Spieler als kampflös verloren gewertet, der um die Verlegung ersucht hat. Es sei denn, die Turnierleitung entscheidet anders.