



35. Vereinspokalturnier 2026

Vereinigung der Schachsportfreunde Stadtverwaltung/Stadtwerke Bonn e.V.

(VdSF, www.vdsf-bonn.de)

- Spielort:** Spiellokal der VdSF Bonn, Dietrich-Bonhoeffer-Haus,
Königstraße 88, 53115 Bonn
- Anmeldung:** Eintragung in aushängende Liste am Vereinsabend oder per E-Mail an
meikel@meikel.com oder wilfried.zukunft@gmx.de
Anmeldeschluss ist der 10.05.2026
- Termine:** **Runde 1: 22.05.2026 – 19 Uhr**
Runde 2: 05.06.2026 – 19 Uhr
Runde 3: 26.06.2026 – 19 Uhr
Runde 4: 17.07.2026 – 19 Uhr
(aktuelle Änderungen oder weitere Termine soweit notwendig werden auf
der Webseite bekanntgegeben)
Die Wartezeit beträgt 30 Minuten (siehe Spielordnung).
- Modus:** K.O. - System.
- Bedenkzeit:** 90min für 40 Züge + 30min für den Rest der Partie
+ 30 Sekunden für jeden Zug ab dem ersten Zug. (Modus 19)
Bei Partien mit Jugendlichen unter 16 Jahre oder Erwachsenen über
70 Jahre beträgt die Bedenkzeit für beide 90 Minuten für die gesamte
Partie.
- Startgeld:** wird nicht erhoben
- Preise:** Platz 1: Pokal und 100 €.
- Sonstiges:** Bei Verlegungen muss das Ergebnis bis Freitag vor der nächsten Runde
gemeldet werden.
Es gelten die FIDE-Schachregeln.
Es gilt die Spielordnung des Vereins.
- Datenschutz:** Mit der Teilnahme am Turnier erklärt sich der Spieler mit folgendem
Einverständnis:
- Veröffentlichung seines Namens und der Partieergebnisse auf der
Webseite des Vereins
 - Mitteilung seiner Telefonnummer und E-Mail-Adresse an andere
Teilnehmer (Teilnehmerverzeichnis).

**Auszüge
Spielordnung:
(Stichkämpfe)**

Art 8 Nr. 1: Stichkämpfe zwischen zwei Spielern werden mittels einer oder mehrerer Schachpartien ausgetragen. Eine erste Partie wird mit vertauschten Farben zur letzten Begegnung der beiden Spieler im Hauptturnier gespielt. Alle weiteren Partien jeweils mit wechselnden Farben...

Art 8 Nr. 2: Im klassischen Schach wird ein Stichkampf um einen Turniersieg (z. B. Sieger Vereinspokal, Sieger Vereinsmeisterschaft) in Form einer Partie mit gleicher Bedenkzeit wie im Hauptturnier ausgetragen. Bleibt das Ergebnis ausgeglichen, wird der Stichkampf als normaler Stichkampf weitergeführt.

Art 8 Nr. 3: Im klassischen Schach wird ein normaler Stichkampf (z.B. weiterkommen im Vereinspokal) in Form von zwei Blitzpartien ausgetragen. Bleibt auch hier das Ergebnis ausgeglichen werden so lange Blitzpartien gespielt, bis eine Partie gewonnen wird

Art 8 Nr. 5: Bedenkzeit für Blitzpartien in Stichkämpfen ist 3 Minuten pro Partie und Spieler mit 2 Sekunden Bonus pro Zug (Fischer-Blitz).

**Auszüge
Spielordnung:
(Verlegung)**

Art 4 Nr. 1: Eine Vorverlegung von Turnierpartien ist im beiderseitigen Einverständnis gestattet. Dies betrifft nicht nur den evtl. vorgezogenen Turniertag, sondern auch die Uhrzeit des Spielbeginns.

Art 4 Nr. 2: Eine Verlegung auf einen späteren Termin ist nur mit Zustimmung der Turnierleitung oder durch die Turnierleitung gestattet...

Art 4 Nr. 3: Spätestens nach vier Vereinsspielabenden (Freitag mit geöffnetem Spiellokal) wird die Partie für den Spieler als kampfflos verloren gewertet, der um die Verlegung ersucht hat. Es sei denn, die Turnierleitung entscheidet anders.